

# راه اندازی مراکز نوآوری دانش آموزی

شرکت دانش بنیان گیگا پرداز پارس

از مدرسه تا صنعت

# چالشهای سیستم فعلی آموزش

- عدم تناسب بین آموزشهای مدرسه و دانشگاه با نیازهای صنعت و بازار کار
- بی انگیزگی دانش آموزان و کمرنگ بودن فضای خلاقیت ، پویایی و ارزش آفرینی
- شکاف بین آموزشهای تئوری با مهارتهای عملی و کاربردی
- نیاز به تربیت افراد توانمند ، کارآفرین و اثرگذار

# لزوم توجه به مهارت‌های نرم



- نقش برجسته مهارت‌های نرم در آینده شخصی و کاری دانش‌آموزان

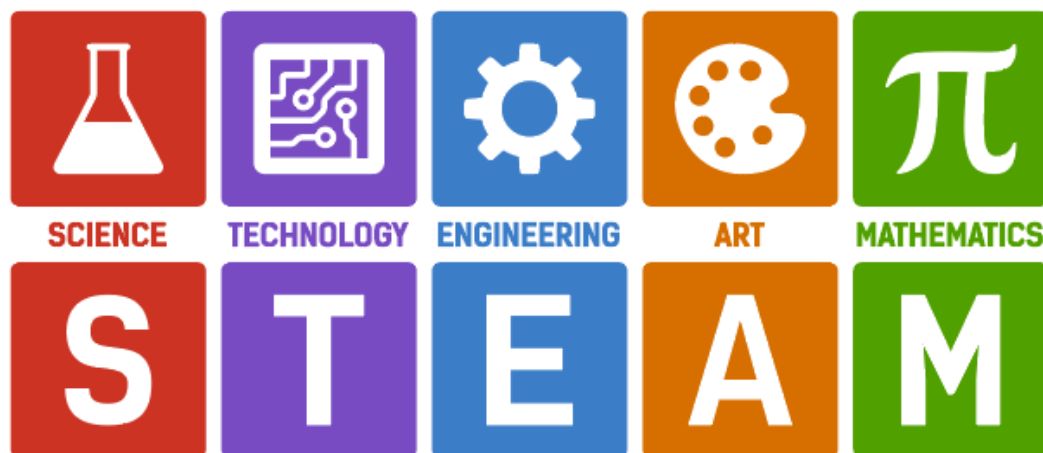
- جهت‌دهی موثر به مهارت‌های نرم در غالب کار گروهی و محیط‌های کاری

# آموزش تلفیقی

- آموزش چند بعدی و منسجم

- تخصص های میان رشته ای

- تربیت افراد توانمند و اثرگذار



# فناوریهای نوین



- تولید کننده فناوری (پیشگام بودن) در مقابل مصرف کننده تکنولوژی ( دنبال کننده)
- تغییر مفهوم بیسوادی
- نقش محوری برنامه نویسی و تفکر الگوریتمی
- برنامه نویسی فیزیکال و مهارت دیجیتال

# مراکز نوآوری دانش آموزی

محلی برای عملی کردن ایده ها ، بروز خلاقیت ، کار گروهی و یادگیری حین انجام کار



مهارت = تمرین + تجربه + دانش

# اهداف و رویکردها

- جسارت پذیرفتن شکست و شروع دوباره
- یادگیری حین کار و مهارت های کاربردی
- یادگیری پروژه محور در کنار جذابیت و نشاط
- روحیه کارآفرینی و خلق ارزش





# اجزا و ساختار



معماری و چینش



کیت‌های آموزشی



تجهیزات نمونه سازی و ساخت



محتوا و سرفصل آموزشی



# دوره های نوآوری دیجیتال

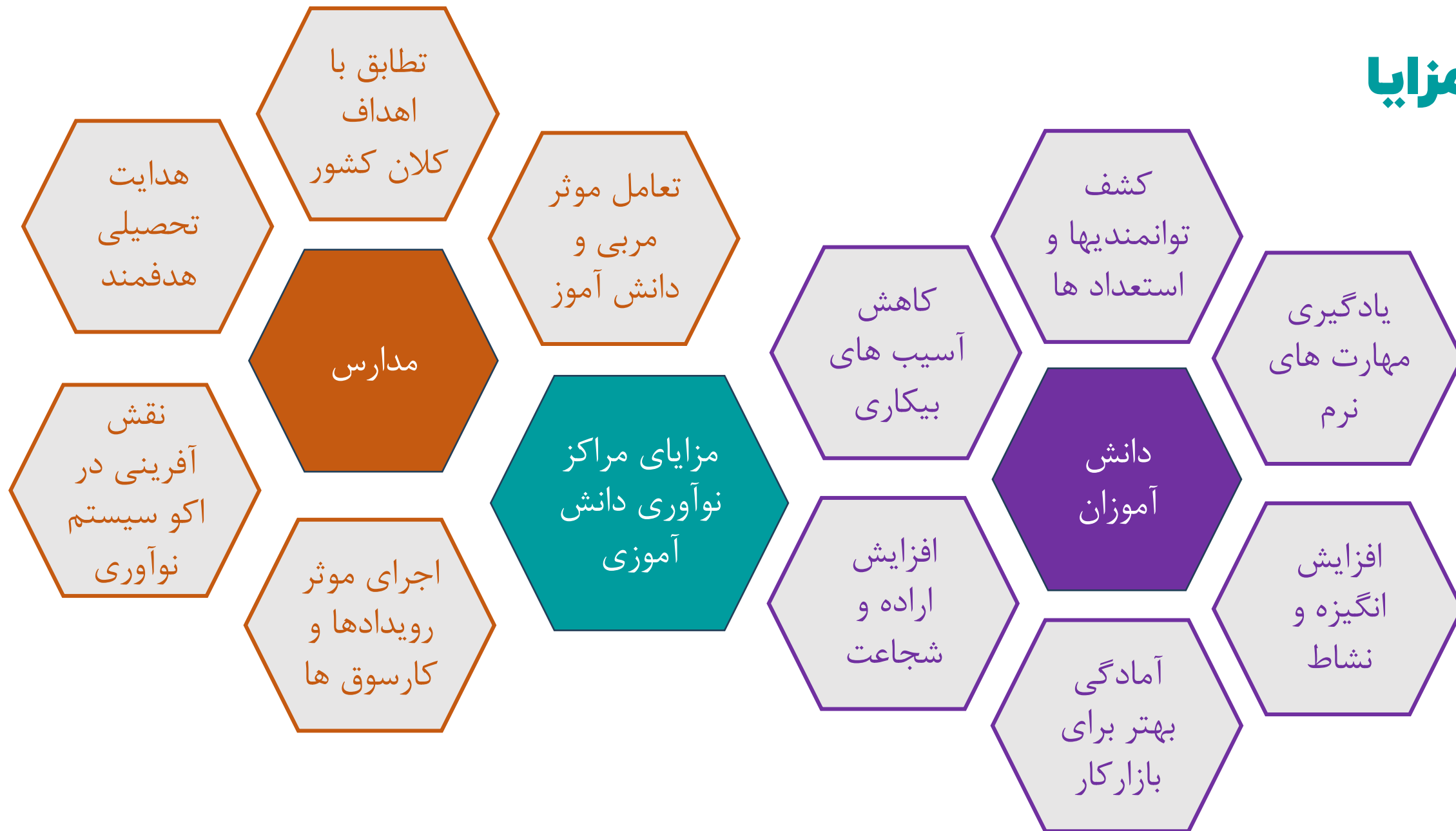


# نقشه راه

## مسیر پیوسته آموزش

## چشم انداز شفاف در مسیر توسعه مهارت





# مدل پیاده سازی



• مدل پایه (اقتصادی)

• مدل پیشرفته

• مدل حرفه ای

• شخصی سازی شده

# نمونه اجرا در داخل کشور





# نقش مربیان



- ذهنیت و باور مربیان بسیار مهمتر از ابزار و امکانات فیزیکی
- ایجاد فضای منعطف دوطرفه تعامل و ارتباط بین مربی و دانش آموزان
- ایجاد فضایی برای تشویق تلاش به جای تمرکز صرف بر خروجی کار
- تمرین نظم پذیری ( واگذاری بخشی از کار به دانش آموزان )



**با هم فردا را می سازیم**

<https://easy-iot.io>